

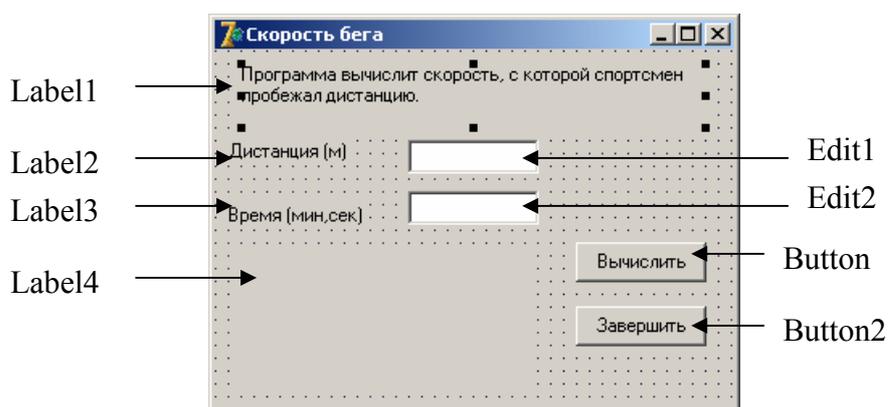
Практическая работа № 1

Знакомство со средой программирования Delphi 7. Запуск программ на выполнение. Создание простого проекта

Цель работы: познакомиться со средой программирования Delphi7, научиться загружать и сохранять проекты, запускать программы на выполнение, создавать простые проекты с использованием компонентов Label, Edit, Button.

Ход работы:

1. Запустить Delphi 7. Пуск ⇒ Программы ⇒ Borland Delphi ⇒ Delphi 7.
2. Внимательно рассмотреть Окно программы Delphi 7.
3. Загрузить проект Контроль веса: File ⇒ Open ⇒ Найти сетевой диск ⇒ проекты ⇒ Контроль веса ⇒ wtest_.dpr.
4. Переключиться между окнами формы и редактора программного кода клавишей <F12>
5. Запустить программу на выполнение <F9> или зеленая кнопка ► на панели инструментов.
6. Ввести разные данные в программу. Закрыть ее ☒.
7. Создать новый проект: File ⇒ New ⇒ Application. Сразу сохранить его в папке Мои документы, в которой создать папку проекта.
8. На стартовой форме создать следующее окно приложения:



9. Установите следующие свойства стартовой формы:

	Свойство	Значение		Свойство	Значение
1	Caption	Скорость бега	4	BorderStyle	bsSingle
2	Height	250	5	Font Size	12
3	Width	330			

9. Поместите на форму указанные на рисунке компоненты (щелчок на компоненте в палитре компонентов, щелчок в нужном месте формы).

10. Установите следующие свойства для этих компонентов:

Свойство	Компонент			
	Label1	Label2	Label3	Label4
AutoSize	False	True	True	False
WordWrap	True	False	False	True
Caption	Программа вычислит скорость, с которой спортсмен пробежал дистанцию.	Дистанция (м)	Время (мин, сек)	
Top	8	56	88	120
Left	8	8	8	8
Height	35			41
Width	210			273

Свойство	Компонент			
	Edit1	Edit2	Button1	Button2
Text	Очистить содержимое этого поля	Очистить содержимое этого поля		
Caption			Вычислить	Завершить
Top	56	88	176	176
Left	128	128	16	112
Height	21	21	25	25
Width	121	121	75	75

11. После оформления внешнего вида формы приступим к программированию кнопок.

Выделить кнопку **Завершить**, в окне инспектора объектов перейти на вкладку **Events** и дважды щелкнуть в поле события **OnClick**. В открывшемся окне редактора кода набрать только команду **Form1.Close**;

```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
begin
```

```
    Form1.Close;
```

```
end;
```

Запустить программу на выполнение.

12. В работающей программе нажать на кнопку **Завершить**.

13. Аналогично записать процедуру для кнопки **Вычислить**

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
```

```
var
```

```
    dist : integer;
```

```
    t: real;
```

```
    min : integer;
```

```
    sek : integer;
```

```
    v: real
```

```
begin
```

```
    dist := StrToInt(Edit1.Text);
```

```
    //Преобразование текстового значения из полей
```

```
    t := StrToFloat(Edit2.Text);
```

```
    // ввода в числовые значения
```

```
    min := Trunc(t);
```

```
    sek := Trunc(t*100) mod 100;
```

```
    v := (dist/1000) / ((min*60 + sek)/3600);
```

```
    label4.Caption := 'Дистанция: ' + Edit1.Text + ' м' + #13 + // Обратный перевод чисел в
```

```
        'Время: ' + IntToStr(min) + ' мин ' +
```

```
        // текстовое представление
```

```
        IntToStr(sek) + ' сек ' + #13 +
```

```
        'Скорость: ' + FloatToStrF(v,ffFixed,4,2) + ' км/час';
```

```
end;
```

14. Еще раз запустить программу на выполнение. Если программа работает нормально, то можно поэкспериментировать с различными цветами формы и ее компонентов – свойство **Color**, со шрифтами – свойство **Font**, изменить размеры формы и ее компонентов.

15. Показать работу учителю.